

## TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Bitte beachten Sie, dass nur Einsendungen berücksichtigt werden können, die den Anforderungen entsprechen und fristgerecht bis zum Einsendeschluss - **dem 30. November 2009** . eingereicht wurden. Die Beiträge stehen unter dem Vorbehalt der Ablehnung durch den Veranstalter (bei anstößigen oder rechtswidrigen Inhalten). An dem Wettbewerb können nur Nachwuchstalente (keine Firmen und/oder Profesionales mit einschlägigen Projekt Erfahrungen) und Studenten mit Wohnsitz in Deutschland teilnehmen.

Bitte reichen sie mit ihrem Beitrag einen kurzen Text zu ihrer Person ein. Welche Version von Eyeon haben sie verwendet, an welcher (Hoch-) Schule sind sie eingeschrieben, Alter, Wohnort etc..

### Einsendung von Beiträgen

Die Versandkosten trägt der/die Teilnehmer/in. Unfrei zugesandte Sendungen werden nicht angenommen. Zur Sichtung eingesandte Datenträger können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgesandt werden. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für eingesandte Materialien. Einsendungen aus dem Ausland werden nicht berücksichtigt. Der Eyeon Software Preis wird nur an **anwesende** Teilnehmer auf der 3DTalk verlost.

Als Compositings werten wir Filme, bei denen **beliebig viele Lagen Realbilder, Computeranimationen, Zeichnungen und Bilder zu einem Gesamtwerk kombiniert** wurden. Das Hauptgewicht bei der Bewertung liegt auf der technischen Qualität von Maskierung, Blende, Schnitt, Farbkorrektur und Colorgrading, dem Einsatz von Effekten sowie der Dramaturgie zum Erzielen der Aussage unter Berücksichtigung der Beitragsart.

### Anforderungen für die Beitrags-Einsendung:

- zulässige Datenträger und Normen: CD, DVD, Blu-ray, USB Sticks oder FTP Transfer.
- Vorzugsweise die Filme als AVI oder Quicktime zusenden, **nicht** als Video-CDs oder Video-DVDs.
- Bildformat mindestens PAL, besser HD.
- Ausschließlich Standard-Codecs von Microsoft und Apple QuickTime oder MPEG 1 & 2 sowie Intel Indeo und Standard-Divx 4 und 5 sind zulässig. Sonderformate oder auch Hardware-spezifische (Soft-)Codecs werden nicht akzeptiert!
- **Zusätzlich zur Animation ist ein für sie repräsentatives Still mit 24 Bit Farbtiefe erforderlich.** Dieses Still wird für Printmedien, die mit 3DTalk und oder Eyeon zu tun haben und als Wettbewerbsbild auf der Website (picturetools/Eyeon) verwendet. Die Bildgröße muss mindestens 720 x 576 Pixel betragen. Das Still muss im Dateiformat JPG 100% eingeschickt werden.
- **Der/Die Gewinner/in gewährleistet, dass es sich um eigenes Material handelt, welches frei von Rechten Dritter ist (Markenrecht, Urheberrecht o. ä.) oder zur Veröffentlichung vom z.B. Markeninhaber freigegeben wurde.** picturetools GbR und Eyeon Software Inc. erhalten vom Gewinner das Nutzungsrecht für Werbezwecke auf Print und Online Medien, welche im Zusammenhang mit Eyeon Fusion und / oder 3DTalk stehen.
- **Der/Die Teilnehmer/in genehmigt, dass der Beitrag in Ausschnitten oder im Ganzen auf der 3DTalk gezeigt wird.**